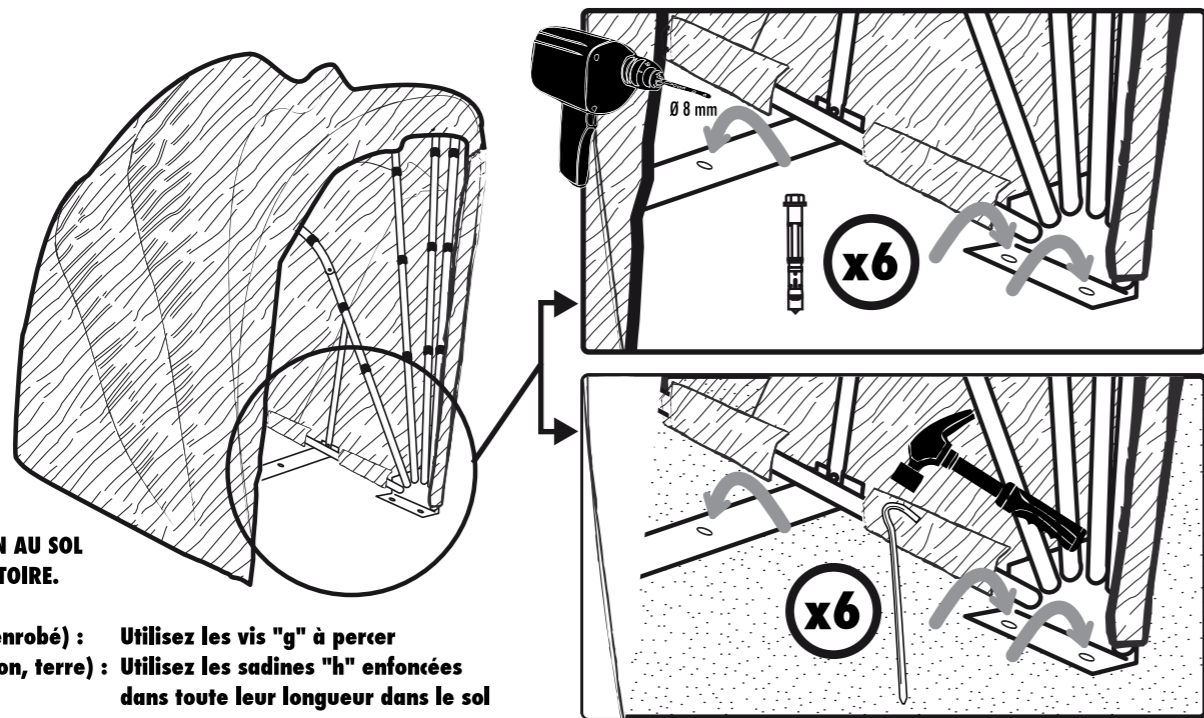


11

g x6
h x6



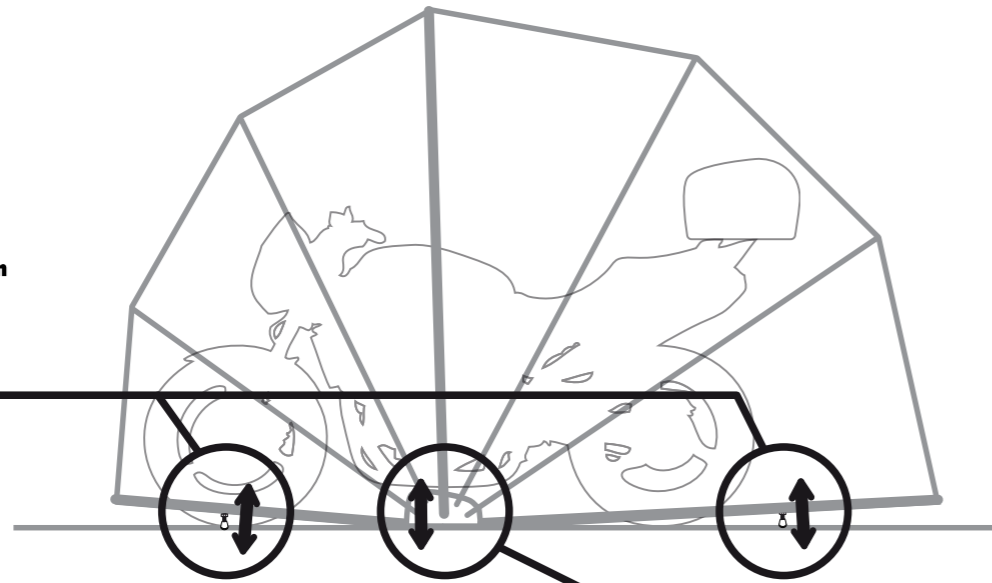
⚠ LA FIXATION AU SOL EST OBLIGATOIRE.

Sol dur (béton, enrobé) : Utilisez les vis "g" à percer
Sol meuble (gazon, terre) : Utilisez les sadines "h" enfoncées dans toute leur longueur dans le sol

12

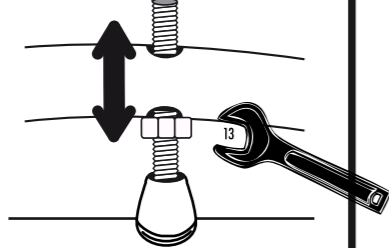
RÉGLAGES

Il est possible de régler la tension de la toile.



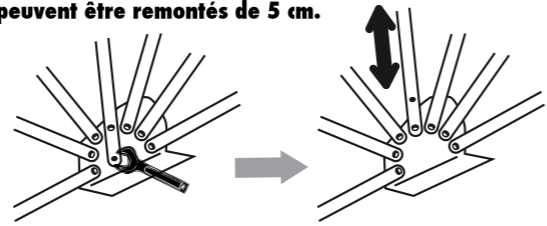
A. PIEDS RÉGLABLES

Vous pouvez régler un espace d'ouverture des bases avant et arrière grâce aux pieds réglables.



B. STRUCTURE TUBULAIRE CENTRALE

Si votre toile n'est pas assez tendue, les tubes centraux peuvent être remontés de 5 cm.



Garantie : 12 mois. Conditions générales de service après-vente consultable sur notre site www.beeper.fr.
Lavage de la toile intérieure et extérieure à l'eau savonneuse. Ne pas laver en machine.

Découvrez notre gamme de produits pour 2 roues sur : www.beeper.fr

Pour toute information technique complémentaire, consultez notre service technique

Hot Line **ixit** 0 892 690 792

0,34 Euros TTC/Min



IXIT BEEPER • Parc des Grillons • 228 rue ancienne distillerie • 69400 • GLEIZÉ • FRANCE
contact@beeper • www.beeper.fr

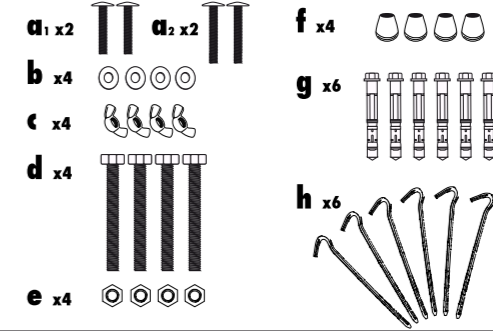


PLAN DE MONTAGE

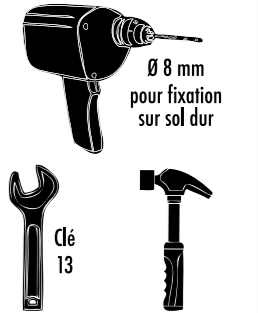


MPM312

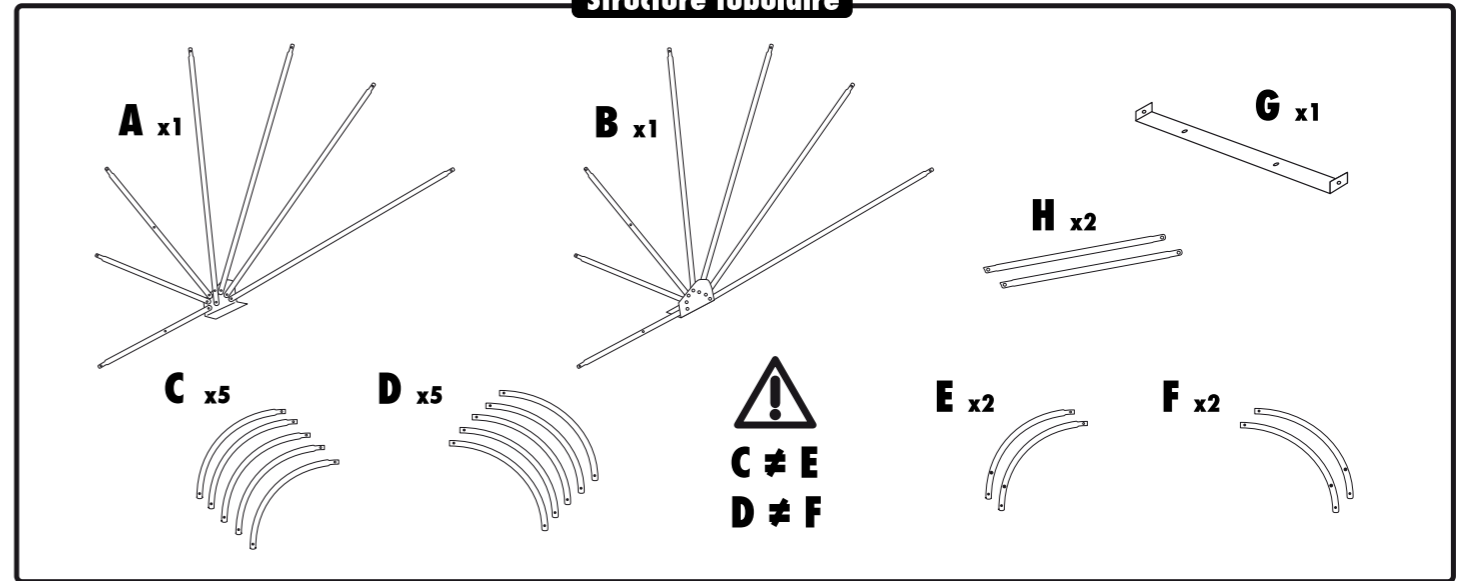
Pack accessoires



Outils

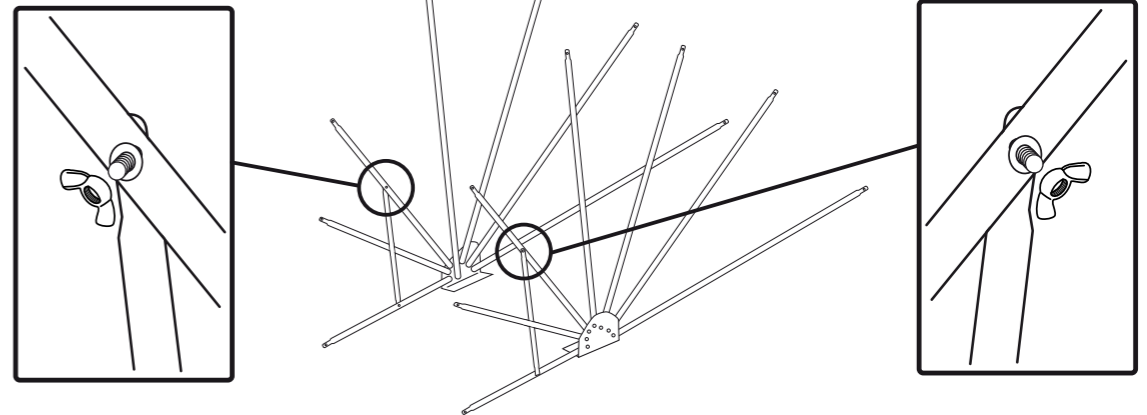


Structure tubulaire



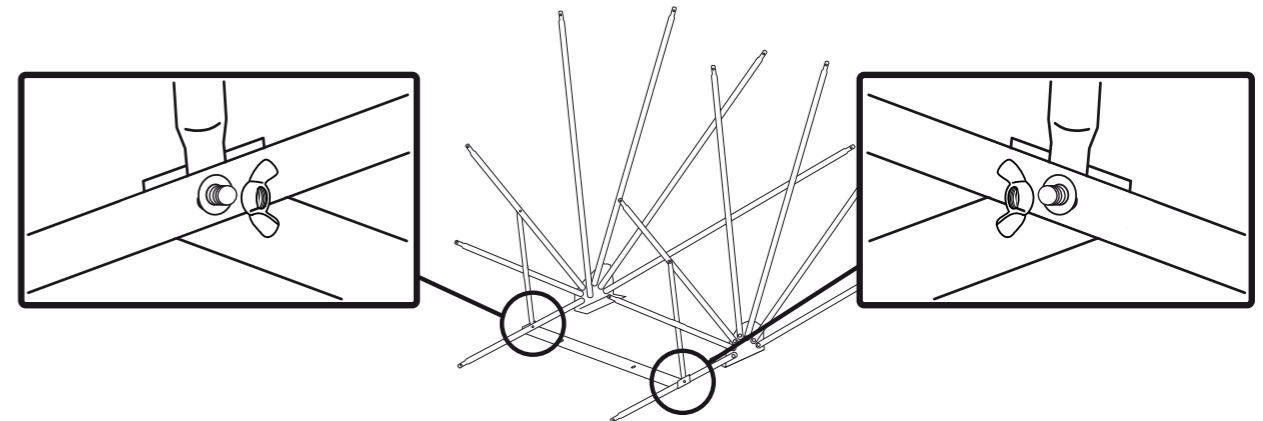
1

A x1
B x1
H x2
a1 x2
b x2
c x2



2

G x1
a2 x2
b x2
c x2



3

CLICK

C x5
D x5

⚠
C ≠ E
D ≠ F

x5

4

CLICK

CLICK

CLICK

CLICK

CLICK

CLICK

5

6

7

E x2
F x2

⚠
C ≠ E
D ≠ F

CLICK

CLICK

CLICK

CLICK

8

d x4
e x4
f x4

Pieds réglables :
Ces pieds se vissent dans les arceaux E & F dans les trous de Ø 8 mm prévus à cet effet

Les pieds réglables permettent de laisser un espace à la base du minipark et permettre le passage de la main pour l'ouverture du minipark sans avoir la toile posée contre le sol

Arceau E ou F

10 à 30 mm selon l'ouverture à laisser

Voir 12 pour le réglage de l'ouverture grâce à ces pieds

9

10

Ne pas serrer les bandes velcro afin de laisser un peu de jeu autour du tube et permettre un bon ajustement de la toile sur la structure